



Medienpädagogische Methoden auf dem Prüfstand – Beispiele aus dem Projekt „Ethik & Games“

Workshop

21.07.2017

André Weßel

Spielraum – Medienpädagogik in der digitalen Spielekultur

Institut für Medienforschung und Medienpädagogik

Seite 1

Storytelling: Vom digitalen zum analogen Erzählen und zurück



Projekte Methoden Materialien Netzwerk Magazin Login



- <http://digitale-spielewelten.de/methoden/storytelling-vom-digitalen-zum-analogen-erzahlen-und-zuruck/106>

Identitätsarbeit



Fallout 4
(Bethesda Game Studios 2015)

Ethik & Moral

- Was ist Ethik?
 - wissenschaftliche Beschäftigung und Reflexion über Moral
 - Ziel ist die Überprüfung und Bewertung von Werte- und Normensystemen
 - Fragen: Welche Normensysteme vertreten Menschen? Welche Normensysteme sollten Menschen vertreten?
- Was ist Moral?
 - ein Komplex von Handlungsregeln und Wertmaßstäben, die von einem Menschen oder einer Gesellschaft definiert werden
 - Frage: Welche Wertvorstellungen und Normen des Zusammenlebens werden von der Gemeinschaft als gut und richtig definiert?

Kognitive Entwicklungstheorie des moralischen Urteils

- von Lawrence Kohlberg (1958)
- Dissertation und 25-jährige Längsschnittstudie
- Grundannahmen
 - Moralbewusstsein des Menschen entwickelt sich stufenweise
 - und immer in derselben Reihenfolge
 - nicht alle Menschen erreichen alle Stufen

Kognitive Entwicklungstheorie des moralischen Urteils

- drei Ebenen mit jeweils zwei Unterstufen
 - präkonventionelle Ebene
 - Orientierung an Strafe und Gehorsam
 - instrumentell-relativistische Orientierung
 - konventionelle Ebene
 - interpersonale Konkordanz
 - Orientierung an Gesetz und Ordnung
 - postkonventionelle Ebene
 - legalistische Orientierung am Sozialvertrag
 - Orientierung am universalen ethischen Prinzip

EPIC – a framework for using games in ethics education

- Educational Goals
 - E1. Enhance ethical awareness
 - E2. Enhance emotional intelligence
 - E3. Practice care or empathy-related skills
 - E4. Practice ethical reasoning
 - E5. Practice ethical reflection
 - E6. Enhance character
 - E7. Cultivate facility with major ethics issues, approaches, and frameworks

Projektziele

- kritische und kreative Auseinandersetzung mit ethischen Fragestellungen und moralischen Entscheidungen in der digitalen Spielekultur
- Entwicklung und Erprobung von pädagogischen Projekten, Methoden und Materialien
- Zusammenarbeit mit Jugendlichen (14-24 Jahre)
- nachhaltige Förderung selbstbestimmter und reflektierter Teilhabe

➤ Medienbildung

Minecraft: Story Mode (2015/16)



Minecraft: Story Mode (2015/16)



Minecraft: Story Mode (2015/16)

- <https://www.youtube.com/watch?v=cjQHEoiYqME&index=1&list=PLgcyxkE3GvL-vuEn7R-Ctb7iOIheF3PQU>

Minecraft: Story Mode



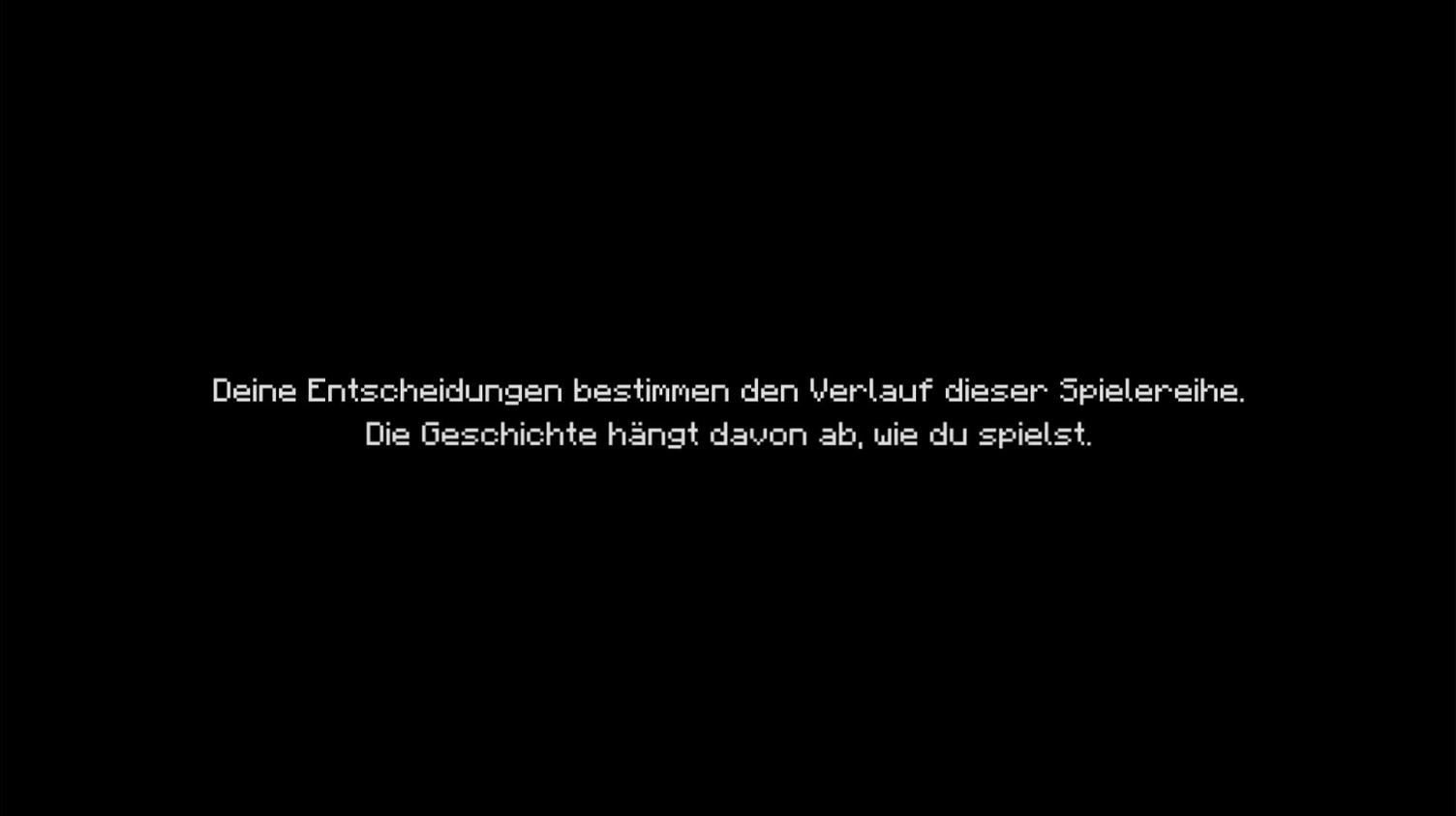
21.07.2017

André Weßel

Spielraum – Medienpädagogik in der digitalen Spielekultur

Institut für Medienforschung und Medienpädagogik

Minecraft: Story Mode



Deine Entscheidungen bestimmen den Verlauf dieser Spielereihe.
Die Geschichte hängt davon ab, wie du spielst.

Minecraft: Story Mode



Minecraft: Story Mode



Minecraft: Story Mode



Minecraft: Story Mode



Und jetzt...

...schauen wir mal rein!



Leitfragen

- Welche Themen werden angesprochen?
- Wie werden Entscheidungen getroffen?
- Welche ethischen Fähigkeiten werden eingeübt?

Eine Frage

Wie kann das Spiel dazu eingesetzt werden,
sich mit Ethik und Moral beschäftigen?

Pädagogische Einsatzmöglichkeiten

- Spiel als Training im Nachdenken über richtiges und falsches Handeln
 - eine Gruppe spielt gemeinsam
 - die Gruppenmitglieder stimmen darüber ab, welche Entscheidungen sie treffen
 - die Option mit den meisten Stimmen gewählt
 - anschließend wird darüber gesprochen, warum wie entschieden wurde

Pädagogische Einsatzmöglichkeiten

- gemeinsame Betrachtung der (dilemmatischen) Entscheidungen
 - Nach welchen Grundsätzen haben wir gehandelt?
 - folgenorientiert → nur das Ergebnis zählt
 - gesinnungsorientiert → nur unsere Einstellung zählt
 - Warum haben wir so gehandelt?
 - Wie würden wir uns in einer ähnlichen Situation außerhalb der Spielwelt verhalten?

Pädagogische Einsatzmöglichkeiten

- das Spiel als Gesprächsanlass nehmen
- an Gedanken und Erfahrungen der Spielenden anknüpfen und ihnen Unterstützung beim Verarbeiten anbieten
- bestimmte ethische Konzepte vorstellen
 - Gesinnungs- und Verantwortungsethik
 - Vier-Prinzipien-Modell
- gemeinsame Besprechung gesellschaftlicher Fragen, die einen moralischen Konflikt aufwerfen

Pädagogische Einsatzmöglichkeiten

- Ziel ist nicht, zu erklären, was gut und böse oder richtig und falsch ist
 - jeder Mensch hat eigene Vorstellungen davon (in den allermeisten Fällen sehr ähnliche)
- stattdessen geht es darum, die eigenen Vorstellungen von gut, böse, richtig und falsch zu überprüfen, indem wir mit anderen darüber sprechen
- Ziel ist es, die Fähigkeit zum Nachdenken über bestehende Regeln und Werte so auszubilden, dass sie
 - selbstständig angewendet werden kann
 - im eigenen Leben weiterhilft

Pädagogische Einsatzmöglichkeiten

- Besprechung von Themen aus dem Spiel, die auch im „echten“ Leben vorkommen
 - Freundschaft
 - Gleichbehandlung
 - Tierliebe/Tierschutz
 - Optimismus/Pessimismus
 - Notwehr
 - Vergebung

Vielen Dank...

...für's Zuhören und Mitdenken!



Literatur

- Hippler, K./Hoffmann, F./Strätger, S./Weißel, A. (2016): Storytelling: Vom digitalen zum analogen Erzählen und zurück, URL: <https://digitalespielewelten.de/methoden/storytelling-vom-digitalen-zum-analogen-erzahlen-und-zuruck/106>, Zugriff: 27.05.2017
- Kohlberg, L. (1996): Die Psychologie der Moralentwicklung, hrsg. von W. Althof, Berlin: Suhrkamp
- Schrier, K. (2015): EPIC: a framework for using video games in ethics education, *Journal of Moral Education* 44, S. 393-424

Bilder und Videos

- <https://1brokegamer girl.wordpress.com/2015/12/02/minecraft-story-mode-episode-1-the-order-of-the-stone-review-ps4/>
- <https://megagames.com/news/fallout-4-character-creator-lets-you-make-your-favourite-celebrity>
- <https://www.fiuxy.co/juegos-gratis/4328876-descargar-minecraft-story-mode-episodio-4-5-mega-1-link-para-pc.html>
- <https://www.minecraft-france.fr/test-minecraft-story-mode-episode-1/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=cjQHEoiYqME&index=1&list=PLgcyxkE3GvL-vuEn7R-Ctb7iOIheF3PQU>

Gibt's...

...Fragen?